

## **Soldatenspiel (Ludus Iatruncolorum)**

2 Spieler

1 Spielfeld (8x8 Felder / Schachbrettmuster)

16 Spielsteine pro Spieler

### **Vorbereitung**

Zu Beginn des Spiels werden die Spielsteine in je zwei Reihen am Feldrand aufgestellt, so dass sich die Gegner gegenüber stehen. Wer beginnen darf, wird ausgelost.

### **Spiel**

Die Steine dürfen nun vorwärts und rückwärts, aber jeweils nur um ein Feld bewegt werden. Gegnerische Steine werden schräg übersprungen (auch vorwärts oder rückwärts) und dann vom Feld genommen. Hierbei dürfen auch mehrere Steine übersprungen werden, solange immer ein Feld zwischen ihnen frei ist.

### **Ziel**

Ziel des Spiels ist es, dem Gegner möglichst viele Steine abzunehmen oder diesen so einzuschließen, dass für ihn kein Zug mehr möglich ist.

### **Variation**

Wenn sich das Spiel mal „festgefahren“ hat, wird das Spielfeld einfach um 90 Grad gedreht. Damit ergibt sich eine völlig neue Stellung der Spielsteine und es kann weiter gehen.